

Qobo







Qobo es un robot que puede ser programado con comandos icónicos. Pensado para los más chicos, es utilizado para la introducción al aprendizaje de la programación en niños y niñas en proceso de alfabetización.







El plan de acción designado para el robot puede ser generado a través de tarjetas. Las mismas incluyen comandos de:

- Inicio de rutina
- Repetición
- Condicionales
- Dirección
- Encendido de luces de color
- Emisión de sonidos y melodías
- Sensores
- Fin de rutina

Robobloq 



- Pensamiento crítico 
- Descomposición y abstracción 
- Observación 
- Lógica 
- Algoritmos 
- Depuración 

- Colaboración 
- Creatividad 
- Comunicación 
- Asociaciones 
- Resolución de problemas 
- Producción 

Qobo

Con los tarjetones, Qobo puede grabar la rutina de programación y luego reproducirla de modo autónomo, o bien ir recorriendo y ejecutando cada comando de forma exploratoria.

...

Qobo viene acompañado de un mapa o alfombra que enmarca su acción y permite identificar espacios y objetos que pueden utilizarse como referencias, “postas”, obstáculos, zonas de iniciación o destinos.

...

Qobo se puede programar con un software desde cualquier computadora. El mismo permite usar todos los comandos que se encuentran en las tarjetas y mantiene la lógica de programación en bloques con comandos icónicos.

